

LE COCHON QUI RIT®

Pour 2 joueurs

À partir de 4 ans et adultes



Règle du jeu :

Ce jeu se joue avec 3 dés et un gobelet. Il faut un cochon pour chaque joueur (complètement démonté au départ).

Lancer un dé à tour de rôle ; le point le plus élevé débutera le jeu.

Pour avoir droit à prendre le corps du cochon, le joueur devra tout d'abord amener un 6 (les as amenés auparavant ne comptent pas). Lorsque le 6 est accompagné d'un ou deux as, prendre le corps, placer un attribut ou la queue, et relancer les dés.

Il suffit ensuite simplement d'amener des as pour avoir le droit de placer les attributs, à savoir : 1 as pour 1 patte ou 1 oreille ou 1 œil ; pour placer la queue il faut amener 2 as d'un seul lancer de dés.

Ce même joueur continuera à lancer les dés tant qu'il amènera des as ; s'il ne peut plus compléter son cochon, il passera les dés au joueur voisin et attendra son tour.

Fin de la partie : Le joueur qui, le premier, a recomposé l'intégralité de son cochon est le gagnant de la partie.

© 2010 DUJARDIN. Dujardin adhère au programme Eco-Emballages. Informations à conserver. Couleurs et détails peuvent varier par rapport aux modèles présentés.

Crédit photo © Jean-Baptiste Rollin

Attention ! Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments susceptibles d'être ingérés.
DUJARDIN - Parcolog - Z.A. du Pot au Pin - Hangar A4
33610 Cestas - France. SAV : sav.dujardin@tfl.fr



Réf. 10002