

Règle du JEU

LA FURIE D'ASCALON

La Furie d'Ascalon :

LISEZ ET JOUEZ

OBJECTIF DE L'ESCAPE QUEST

Le but est de trouver la sortie d'un labyrinthe. La quête se compose d'un puzzle et de six casse-têtes placés dans trois enveloppes qui doivent être ouvertes l'une après l'autre (commencez par l'enveloppe 1). La solution de chaque casse-tête renvoie à la bonne position et au bon emplacement pour chacune des trois pièces rotatives et à un indice sur le bouclier dont vous aurez besoin à la fin pour assurer votre sortie du labyrinthe.

LE JEU

Commencez par assembler le puzzle sur la forme rectangulaire de l'affiche. Lisez-la et analysez le carnet de notes. Lorsque le puzzle est terminé, vous pouvez ouvrir l'enveloppe 1 et lire attentivement la première énigme.

Lorsque le puzzle et les énigmes sont résolus, repliez l'affiche une fois sur le puzzle et retournez-la soigneusement pour vérifier le dos du puzzle complet. Ouvrez l'affiche et maintenez le filtre rouge près de l'arrière du puzzle pour vérifier si la position des petits puzzles est correcte.

CARTES INDICE

Pour chaque énigme, il y a deux cartes indice. Vous pouvez les utiliser comme bon vous semble. Utilisez le filtre rouge fourni pour en lire le contenu. Commencez par ouvrir la carte « A » si vous avez besoin d'un petit coup de pouce. Utilisez la carte « B » pour vous guider vers la solution. Les cartes indice ne contiennent pas les réponses ; elles vous guident simplement dans la bonne direction. Vous trouverez les réponses complètes sur housesoftreasure.com.