

Règle du JEU

L'ŒIL D'ITZAMNA

L'ŒIL D'ITZAMANA:

OBJECTIF DE L'ESCAPE QUEST

Le but est d'ouvrir la porte du temple en déverrouillant une ancienne serrure maya.

La quête se compose d'un puzzle et de six casse-têtes répartis dans trois enveloppes qui doivent être ouvertes l'une après l'autre (commencez par l'enveloppe 1). La solution de chaque casse-tête correspond à une couleur ou à une forme de pierre précieuse.

En fin de compte, la bonne pierre précieuse vous permettra d' « ouvrir la serrure ».

LE JEU

Commencez par assembler le puzzle sur la forme rectangulaire de l'affiche. Lisez-la et analysez le carnet de notes. Lorsque le puzzle est terminé, vous pouvez ouvrir l'enveloppe 1 et lire attentivement la première énigme.

Lorsque le puzzle et les énigmes sont résolus, repliez l'affiche une fois sur le puzzle et retournez-la soigneusement pour vérifier le dos du puzzle complet. Ouvrez l'affiche et maintenez le filtre rouge près de l'arrière du puzzle pour vérifier si la position des deux petits puzzles est correcte.

CARTES INDICE

Pour chaque puzzle, il y a deux cartes indice. Vous pouvez les utiliser comme bon vous semble. Utilisez le filtre rouge fourni pour en lire le contenu. Commencez par ouvrir la carte « A » si vous avez besoin d'un petit coup de pouce. Utilisez la carte « B » pour vous guider vers la solution. Les cartes indice ne contiennent pas les réponses ; elles vous guident simplement dans la bonne direction. Vous trouverez les réponses complètes sur housesoftreasure.com.