



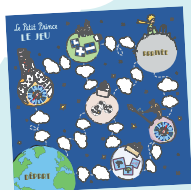
Le Petit Prince

RÈGLES DU JEU

À PARTIR DE | JOUEURS |  25

5 ans | 2-6 | 25

★ CONTENU ★



1 grand plateau



1 petit plateau
mini-jeu



1 spinner



2 jetons course
contre le roi



1 sablier



3 dés



6 pions



6 bases étoiles



30 branches
étoiles



1 règle du jeu



18 tuiles
« starter pack »



8 tuiles
« géographe »



15 tuiles
« chemin »

★ BUT DU JEU ★


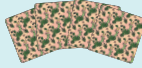
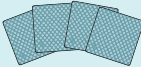
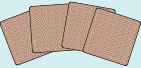


« **S'IL VOUS PLAÎT... DESSINE-MOI UN MOUTON !** »

Vous venez d'entendre le Petit Prince ! Il vous attend sur sa planète pour vous présenter sa rose. Pour le rencontrer, déplacez-vous de planète en planète et offrez-lui votre étoile.

« **MAIS TU NE PEUX PAS CUEILLIR LES ÉTOILES !** »

Effectivement, il va falloir relever les défis qui se présenteront à vous sur chaque planète afin de collecter les branches et reconstituer votre étoile. Le premier à rencontrer le Petit Prince avec son étoile complète remporte la partie !

★ PRÉPARATION DU JEU ★

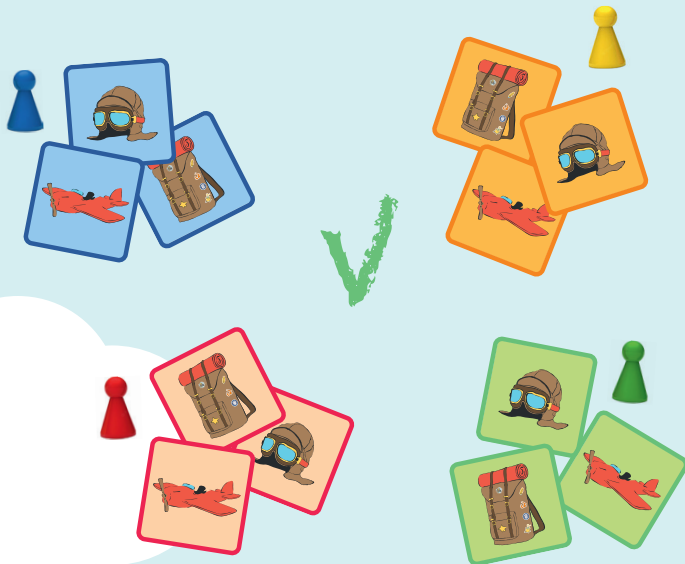
- 1 Dépliez et posez le grand plateau au centre de la table
- 2 Disposez le petit plateau à côté du plateau principal et posez le spinner à proximité des plateaux pour y avoir facilement accès.
- 3 Collez les stickers sur les dés comme dans l'exemple ci-dessous (chaque élément doit être présent 2 fois sur un même dé) : 
- 4 Étalez les tuiles « starter pack » faces cachées. 
- 5 Étalez les tuiles « géographe » faces cachées. 
- 6 Posez les tuiles « chemin » faces cachées, de manière à former une pile à côté du petit plateau. 
- 7 Posez les 2 jetons « course contre le roi » à côté du petit plateau. 
- 8 Posez les 3 dés ensemble près du plateau.
- 9 Chaque joueur reçoit un centre d'étoiles. 
- 10 Positionnez les pions sur la case départ.



★ DÉROULÉ DU JEU ★

1 POUR COMMENCER...

Avant de pouvoir commencer votre voyage, vous devrez récupérer votre « starter pack ». Disposez les tuiles Starter Pack face cachée devant vous. Le/la plus jeune commence. Retournez 3 tuiles starter pack et essayez de collecter les 3 éléments (sac à dos, avion et casque d'aviateur) correspondant à la couleur de votre pion.



Aucun élément ne correspond à la couleur de votre pion ?
Zut... Retournez les tuiles faces cachées puis c'est au tour du joueur suivant, retentez votre chance au prochain tour.

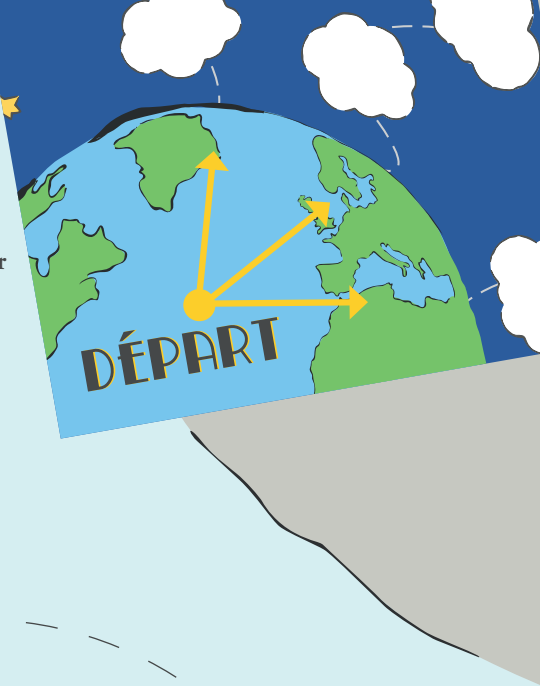
Vous avez un ou deux éléments correspondant à la couleur de votre pion ?
Vous y êtes presque ! Vous pouvez les récupérer et les conserver. Retournez la ou les autres tuiles face cachée. Essayez de trouver le dernier élément au prochain tour.

Vous avez trouvé la bonne combinaison ?
Bravo ! Au prochain tour, vous pourrez commencer à vous déplacer sur le plateau.

2 LES DÉPLACEMENTS

Pour vous déplacer, lancez le spinner ! Vous pouvez vous déplacer dans la direction que vous souhaitez mais vous ne pouvez pas revenir sur vos pas.

S'il s'arrête sur le renard :
Super ! Le Petit Prince a apprivoisé le renard et il va pouvoir vous aider ! Rendez-vous directement sur la planète de votre choix et réalisez le défi !



S'il tombe sur le serpent :
Mince ! Vous devez passer votre tour.



Si le spinner s'arrête sur un chiffre :
Avancez votre pion du nombre de cases correspondant.

3 LES PLANÈTES

Vous allez devoir rejoindre une à une toutes les planètes et remporter tous les mini-jeux. À chaque mini-jeu remporté, vous gagnez une branche d'étoile. Vous ne pouvez remporter qu'une branche d'étoile par planète (même si vous jouez plusieurs fois au même mini-jeu).

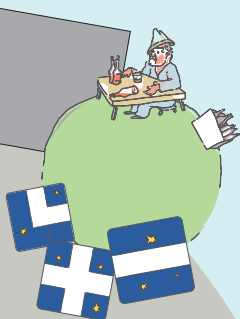
Lorsque votre pion passe par une planète, vous pouvez vous arrêter et directement jouer au mini-jeu correspondant. Si vous avez réussi, vous remportez une branche d'étoile. Si vous n'y arrivez pas, ce n'est pas grave, retentez votre chance au prochain tour.

Quand votre étoile est complète, partez en direction de la planète du Petit Prince pour rencontrer sa rose.



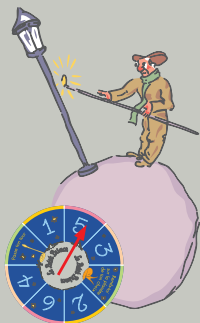
Le buveur - Le Chemin

Pour récupérer votre morceau d'étoile, vous allez devoir relier un chemin de façon à pouvoir traverser la planète. Prenez le petit plateau du côté « Le Chemin » et piochez 5 tuiles « chemin ». Assemblez-les pour relier le départ et l'arrivée. Si vous n'y arrivez pas, piochez 4 tuiles supplémentaires lors de votre prochain tour.



L'allumeur de réverbère - Jeu des couleurs

En faisant tourner le spinner, vous devrez tomber au moins 2 fois sur la même couleur pour remporter votre morceau d'étoile. Si vous échouez à l'issue de votre 4ème essai, vous devrez attendre le prochain tour pour retenter votre chance.



Le business man - Jeu des dés

Lancez les 3 dés et essayez d'obtenir au moins 2 faces similaires pour remporter le morceau d'étoile. Vous avez 3 tentatives pour relever le défi. Si ce n'est pas le cas, attendez le prochain tour pour essayer de nouveau.



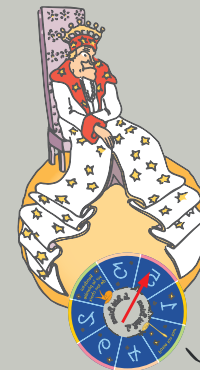
Le géographe - Memory



Mélangez les 8 cartes « paysage » et disposez-les faces cachées devant vous à la manière d'un memory. Lancez le sablier puis retournez les tuiles deux par deux pour former des paires. Si les deux tuiles forment une paire, bravo ! Vous pouvez les conserver et continuer votre recherche. Dans le cas contraire retournez-les face cachée et continuez votre recherche de paires. Vous devrez retrouver toutes les paires dans le temps imparti du sablier pour remporter votre morceau d'étoile.

Le roi - Course contre le roi

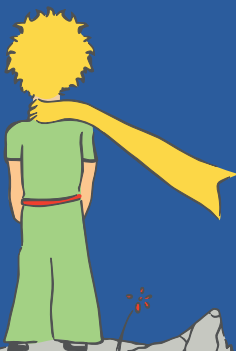
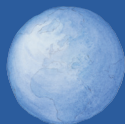
Vous allez affronter le roi qui n'est autre que le joueur à votre gauche ! Prenez votre plateau « Course contre le roi » et positionnez les 2 jetons. Lancez le spinner en premier et avancez votre jeton sur la case de la couleur sur laquelle s'est arrêtée la flèche. Puis c'est au tour du roi. A tour de rôle, répétez cette action. Si vous arrivez sur la dernière case avant le roi vous remportez une branche d'étoile.



★ FIN DE PARTIE ★

Le premier joueur à se rendre sur la planète du Petit Prince avec son étoile entièrement reconstituée remporte la partie !





Le Petit Prince ® © Succession Antoine de Saint-Exupéry – 2022
 Le Site Officiel du Petit Prince : www.lepetitprince.com
 Le Label de qualité LICENCE OFFICIELLE – LE PETIT PRINCE ®



Retrouvez nos jeux sur www.jeuxdujardin.fr !



Réf. 41343



3 261904 134384