



Contenu de la boîte

1 serpent
1 boîte de slimy® refermable
10 cartes,
70 objets, 1 règle de jeu,
fonctionne sans pile

Beurky SNEAKY

But du jeu

• Sneaky est un serpent extrêmement gourmand qui mange tout ce qui lui passe sous la main ... Il a avalé tout un tas d'objets qui nous appartiennent et il va falloir aller les récupérer au fond de sa gueule mais attention à ne pas le réveiller sinon, c'est ta main qu'il va manger !

Préparation du jeu

- Sors le serpent et pose-le sur la table.
- Ouvre la boîte de slimy® et insère-la sous le serpent dans l'endroit prévu à cet effet.
- Place de manière aléatoire les 10 petits objets en plastique dans la gueule du serpent.
- Place les cartes objets sur la table. Chaque joueur en prend 2 au hasard (ou 4 à 2 joueurs) et les pose devant lui. Ces cartes représentent les objets que chaque joueur devra aller chercher dans la gueule du serpent !



Avec les plus jeunes joueurs, vous pouvez décider de jouer sans les cartes. Pour gagner sans les cartes, il faut être le premier à récupérer 2 objets dans la gueule du serpent sans qu'elle ne se referme sur la main du joueur.

Déroulement de la partie :

- Le plus jeune joueur commence. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur choisit l'une de ses cartes objets, met la main dans la gueule du serpent et essaie d'aller le récupérer ...

Si le joueur récupère le bon objet, il le pose devant lui et c'est au tour du joueur suivant.

Si le joueur récupère un objet qui n'est pas le sien, il doit l'offrir à l'adversaire qui devait récupérer cet objet.

Si le joueur réveille Sneaky, ce dernier va refermer la mâchoire sur sa main ! Le joueur doit alors remettre l'objet dans la gueule de Sneaky et son tour est terminé. C'est au tour du joueur suivant.



Pour les plus jeunes joueurs, si le joueur récupère un objet devant lui sans réveiller le serpent, il le pose devant lui et c'est au tour du joueur suivant. S'il réveille Sneaky, il repose l'objet et passe la main au joueur suivant.

Fin de la partie :

Le joueur qui a réussi à braver le serpent et qui a récupéré tous les objets indiqués sur ses cartes le premier a gagné.

Important : ne pas oublier de refermer la boîte de slimy® à la fin du jeu pour éviter que la pâte ne sèche. Bien enlever tous les objets de la pâte avant de la ranger.

Chers parents, merci de lire attentivement les indications suivantes :

Conservez ce jeu en dehors d'endroits sales, poussiéreux et humides. Manipulez-le avec précaution, il est fragile. N'introduisez pas n'importe quel objet dans la gueule du serpent au risque d'endommager le mécanisme.

Retrouvez nos autres jeux sur www.jeuxdujardin.fr

Informations à conserver. Une création © 2013 Dujardin. Tous droits réservés. Marque et modèles déposés. Sneaky est une marque de Dujardin. Dujardin adhère au programme Eco-Emballages. Visuels non contractuels. Couleurs et détails peuvent varier par rapport aux modèles présentés. Attention ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans car contient de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Importé et distribué par Dujardin (maître le logo) - Z.A du Pot au Pin - Entrepôt A4 - 33610 Castas - France. Siret 320 660 970 00049. S.A. : savdujardin@t1.fr

