

# Noctamlud', pour se retrouver et jouer

La bibliothèque de Coursac et l'Association des jeunes Coursac-Razac a proposé vendredi leur 2e soirée Noctamlud'. Les jeunes de l'association ont fabriqué pour l'occasion des tables basses en palettes peintes de toutes les couleurs, qui ont été installées devant la bibliothèque et la boulangerie. Dans ces moments où le vivre ensemble prend tout son sens, les organisateurs ont souhaité proposer aux Coursacois des rencontres intergénérationnelles autour des jeux de société : certains étaient tirés du nouveau fonds ludothèque de la bibliothèque, d'autres donnés par des particuliers et d'autres, prêtés par la médiathèque de Boulazac. Le temps superbe a permis aux participants de se restaurer et de jouer en extérieur. Ainsi, tous se sont retrouvés sur la place de la boulangerie pour jouer aux " Incollables ", " Cochon qui rit ", " Petits chevaux ", " Chat'trappe ", " 7 familles ", etc. Les ados de l'Association des jeunes assuraient la vente des boissons. Puis Marlenne, la bibliothécaire, a lancé en milieu de soirée un jeu dont le but était simple : une sorte de " Questions pour un champion ", très facile avec des questions comme " Qui est le propriétaire du chien Idéfix ? ". Il se joue en trois manches et en un minimum de temps ; à la fin de chaque partie, un lot est gagné, comme une boisson gratuite. Une vingtaine de personnes de tous âges se sont retrouvées simplement à jouer ensemble.



Vendredi, le boulanger et son fils ont joué à "Loony Quest". PHOTO JOËL LARIVIÈRE

## Prochaines soirées

La première soirée déjà, vendredi 22 juillet, s'était bien passée, sauf qu'un pique-nique avait été organisé à l'intérieur de la bibliothèque, à cause de la pluie et de l'orage. Stéphanie Latour, animatrice de l'Association des jeunes Coursac-Razac, a notamment entraîné les participants dans une partie de " Time's up ! " qui a beaucoup plu.

Les prochaines soirées Noctamlud' auront lieu vendredis 5 et 12 août, à partir de 19 heures, devant la boulangerie de Coursac. Joël Larivière ■