

# JEUX MYSTÈRE

## Devenez un expert !

DES ÉNIGMES PASSIONNANTES POUR JOUER LES DÉTECTIVES

À DIFFÉRENTES ÉPOQUES, ET DÉVELOPPER SON IMAGINATION ET SA LOGIQUE.

### LE SECRET DES CONTES

Une enquête dans une bande dessinée dont vous êtes le héros. Dans la peau du personnage de Hocus ou de Pocus, vous choisissez un animal magique, et vous partez à la recherche de Jeannot et Margot, deux enfants disparus. L'aventure est jalonnée de surprises qui font écho à des contes célèbres. Toute la réussite de la mission dépend des choix que vous ferez.

**Hocus & Pocus, La Sorcière aux bottes rouges, Manuro et Gorobei, éditions Makaka, 19€.**  
A partir de 8 ans.

### LA CHASSE AU MAGOT

On place son doigt sur le détecteur d'empreintes et, à l'aide d'un écouteur espion qui donne des indices, il faut trouver le code pour ouvrir le coffre et rafler les pièces d'or. Mais gare aux jetons « alarme » signifiant qu'il faut rendre le magot ! Un jeu électronique qui fait appel à la réflexion et à la chance. Nécessite 3 piles AAA non fournies.

1 à 4 joueurs.  
**Spy Code, Dujardin, 35€.**  
A partir de 6 ans.

### SOUS LE CHAPEAU

Quatre objets sont sur la table (tonneau, bouteille, fantôme, souris) et un chapeau cache un objet. Si la carte tirée représente l'un des objets dans sa couleur, on l'attrape illico. Sinon, il faut prendre l'objet qui n'a rien de commun avec la carte. Si l'objet est sous le chapeau, on soulève le chapeau. Si le chapeau est sur la carte, il faut nommer l'objet qui est dessous.

2 à 8 joueurs.  
**Bazar Bizarre, Le Chapeau fantôme, Gigamic, 19€.**  
A partir de 8 ans.

### NOUVEAU CLUEDO

Le scénario est fidèle à l'original. Le docteur Lenoir fête la réouverture du manoir Tudor. Il a invité six convives à son anniversaire et il est assassiné. L'apparition d'un nouveau personnage féminin parmi les suspects, le docteur Orchidée qui remplace madame Leblanc, rend l'accusation plus complexe. Des enquêtes passionnantes pour toute la famille.

2 à 6 joueurs.  
**Cluedo, Hasbro, 25€.** A partir de 8 ans.

### LE PLUS FIN DES LIMIERS

Les joueurs sont des détectives concurrents. Après la lecture à haute voix d'une affaire criminelle, chacun, en monnayant des jetons « transport », cherche à arriver le premier sur la scène du crime pour enquêter. En fonction des éléments trouvés, il faut se rendre dans des lieux pour identifier le coupable. Douze énigmes sont à résoudre dans une ambiance très victorienne.

2 à 7 joueurs.  
**Watson & Holmes, Ystari, 45€.** A partir de 12 ans.

### Applis du mois



**SORTILÈGE**  
Pour sauver la ville d'Hazewich frappée d'un mauvais sort, on recherche des objets cachés, on explore des lieux et on relève des défis en temps limité dans des décors enchanteurs (jouabilité meilleure sur large écran).  
Letters From Nowhere, G5 Entertainment. Gratuit (achats intégrés). iOS et Android.



**LABYRINTHE**  
Il faut aider une petite fille à s'évader d'une tour mystérieuse, résoudre des énigmes pour la faire avancer, apprendre à utiliser un miroir magique et à capturer des papillons. Un univers envoûtant.  
Inoqoni Free, Thomas Saint-Mart (Hikari 7). Gratuit (achats intégrés). iOS et Android.

