



**LOISIRS**



Noël, c'est parti !

# Faites vos jeux !

*Il n'y a pas que les écrans dans la vie. Plus convivial, le jeu de société reste le cadeau de Noël familial par excellence. Notre sélection.*

SÉLECTION RÉALISÉE PAR  
SANDRINE BAJOS

Image non disponible.  
Restriction de l'éditeur

## LES MEILLEURES NOUVEAUTÉS

**MYSTERIUM.** Un jeu d'enquête original et passionnant qui nous plonge dans l'ambiance trouble d'un vieux manoir dans les années 1920. Les plus éminents médiums se retrouvent pour une séance de spiritisme exceptionnelle, et ils ont sept heures pour entrer en contact avec le fantôme et résoudre une très ancienne énigme... *Mysterium*, c'est

un jeu coopératif où l'on cherche tous la même chose, l'on s'entraide et où, à la fin, tout le monde perd ou tout le monde gagne !

Dès 8 ans, 2 à 7 joueurs, 36 €

### ET AUSSI

**CONCEPT**, un jeu d'ambiance où il faut faire deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant des icônes uni-

verselles comme une voiture, un soleil, etc. De 4 à 12 joueurs, 27 €.

**MIROGOLO.** Quand on porte des lunettes farfelues, dessiner une chose très simple ne l'est pas tant que ça. Dès 7 ans, 4 à 50 joueurs, 20 €.

**6 QUI PREND !** Dans ce jeu facile, rapide et très amusant, il faut se débarrasser de ses cartes sans récolter les bêtes à cornes. Dès 8 ans, 2 à 10 joueurs, 12 €.

**IMAGINE.** Créatif, original et amusant : 60 cartes transparentes à assembler et superposer pour tenter de faire deviner 65 énigmes. Dès 12 ans, 3 à 8 joueurs, 20 €.

Image non disponible.  
Restriction de l'éditeur



Image non disponible.  
Restriction de l'éditeur

### POUR LES PETITS

**LE LYNX.** Un des grands classiques des jeux de rapidité et d'observation. Indémodable, il présente l'avantage certain d'amuser aussi bien les enfants que les parents.

Objectif : être l'œil de lynx, c'est-à-dire celui qui retrouvera le premier ses images à découvrir parmi les 400 représentées sur un plateau modulable. Les enfants ado-

rent ce jeu car ils sont très souvent les plus rapides !

*Dès 5 ans, 1 à 4 joueurs, 30 €.*

#### ET AUSSI

**LE VERGER,** un excellent jeu coopératif où les joueurs doivent ramasser les fruits avant le corbeau. Dès 3 ans, 2 à 4 joueurs, 30 €.

**LE COCHON QUI RIT,** Avec ses dés et un peu de chance, il faut le pre-

mier finir son cochon. Dès 4 ans, 2 à 4 joueurs, 20 €.

**QUI EST-CE ?** Jeu de déduction pour trouver qui se cache derrière la carte mystère. Dès 4 ans, 2 joueurs, 15 €.

**TIC TAC BOUM JUNIOR.** Il s'agit de trouver le mot mystère avant que la bombe n'explose, une épreuve de vocabulaire et de rapidité très amusante. Dès 5 ans, 2 à 10 joueurs, 20 €.



Image non disponible.  
Restriction de l'éditeur

### LES PETITS FORMATS À EMPORTER PARTOUT

**MILLE SABORDS.** Chaque participant se glisse dans la peau d'un vieux loup de mer et pioche une carte pirate. En fonction de celle-ci, il devra tenter de réaliser les meilleures combinaisons de dés, comme dans le bon vieux Yam's. Un jeu drôle et intelligent qui assure une partie endiablée à toute la famille.

*Dès 7 ans, 2 à 5 joueurs, 15 €.*

#### ET AUSSI

**LE BON VIEUX JEU DE 52 CARTES,** avec lequel on peut s'affronter à la bataille, au mistigri, comme à des centaines d'autres jeux pour tous les âges. Dès 3 ans, 2 à 4 joueurs, à partir de 1 €.  
**LES LOUPS-GAROUS DE THIERCE-LIEUX,** un jeu d'ambiance fédérateur

et amusant qui fait un carton chez les jeunes ados. Dès 10 ans, de 8 à 18 joueurs, 10 €.

**TIME'S UP !**, où chaque équipe doit faire deviner un maximum de mots à ses coéquipiers dans un temps restreint. Dès 8 ans, 4 à 12 joueurs, 20 €.

**JUNGLE SPEED**, un jeu d'observation et de rapidité où les fous rires sont garantis. Dès 7 ans, 3 à 8 joueurs, 20 €.



Image non disponible.  
Restriction de l'éditeur

### POUR LES ENFANTS QUI JOUENT SEULS

**RUSH HOUR.** Votre voiture est bloquée dans un énorme embouteillage, et le seul moyen de vous en sortir est de faire glisser les véhicules qui la bloquent. Véritable casse-tête, ce jeu de logique et de réflexion propose 40 défis aux niveaux progressifs. Il existe également en modèle junior.

Dès 8 ans, 20 €.

#### ET AUSSI

**VENDREDI.** Tel est votre nom, vous habitez une île déserte et vous devez aider Robinson à quitter les lieux. Dès 10 ans, 15 €.

**CHRONO BOMB** requiert agilité et rapidité afin d'aller désamorcer une bombe avant qu'elle n'explose ! Dès 7 ans, à 1 joueur ou à plusieurs, 35 €.

**LA BATAILLE NAVALE**, en version électronique, plaît à tous les coups. Dès 6 ans, 1 ou 2 joueurs, à partir de 30 €.



Image non disponible.  
Restriction de l'éditeur

## POUR LES GRANDS ET LES NOSTALGIQUES

**LES RICHESSES DU MONDE.** Un seul objectif : acheter le plus rapidement possible les productions de blé, aluminium, coton, café, cuivre et autres produits dans tous les pays du monde. Jeu de tactique, de réflexion, d'audace, mais aussi d'argent et de pouvoir. On sait quand ça commence, pas quand la partie se termine.



Dès 8 ans, de 2 à 6 joueurs, 30 €.

### ET AUSSI

**LE MONOPOLY.** Le plus célèbre jeu de société, est désormais décliné sur différents thèmes (junior, Disney, Zelda...). Mais rien ne vaut l'original, quand il faut acheter le plus de maisons possible dans Paris et encaisser des loyers ! Dès 7 ans, 2 à 5 joueurs, 20 €.

**RISK.** Conquêtes et guerres au programme, seuls les plus fins stratèges gagnent. Dès 10 ans, 2 à 5 joueurs, 40 €.