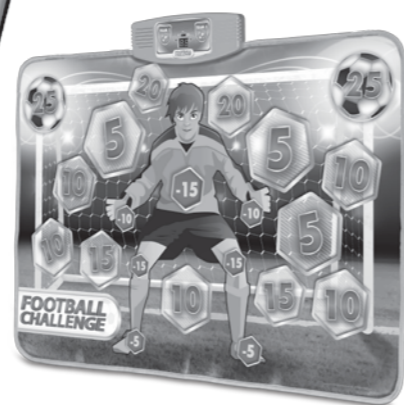


# FOOTBALL CHALLENGE

TIRE COMME UN PRO  
SHOOT LIKE A PRO



6+

INS.342SCC  
24/11/15



## Avertissement !

- Tenir à l'écart du feu.
- Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car contient des éléments de petites dimensions susceptibles d'être ingérés.
- Enlevez tous les matériaux d'emballage et les fils de fermeture avant de donner le jeu à un enfant.
- Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace entre vous et d'autres objets ou personnes pendant la partie.
- Nettoyer à l'aide d'un chiffon humide. Ne pas faire tremper dans l'eau.
- Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté. Visuels non contractuels.
- Tenir à l'écart de l'eau.
- Conseillé pour un usage en extérieur.
- La supervision d'un adulte est recommandée.
- Arrêter l'usage si le produit est déchiré ou cassé.
- Utiliser uniquement le ballon fourni, ou un ballon de taille et poids similaires.
- Fonctionne avec 3 piles alcalines AA (LR06) de 1.5V (non fournies).

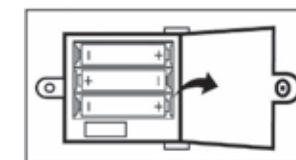
## Mises en garde !

Les piles doivent être mises en place par un adulte. Suivre les instructions ci-dessous :

- N'utiliser que les piles conseillées.
  - Insérer les piles ou accumulateurs correctement en respectant les signes « + » et « - ».
  - Ne pas mélanger des piles neuves et des piles usagées ou des piles standard (salines) et des piles alcalines.
  - Retirer et jeter les piles ou accumulateurs usagés conformément aux instructions du fabricant.
  - Ne pas essayer de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables.
  - Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
  - Ne pas mettre les bornes d'alimentation d'une pile ou accumulateur en court-circuit.
  - Si le produit cause des interférences électriques ou semble être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Le remettre en marche si nécessaire (l'éteindre et le rallumer ou enlever les piles et les remplacer).
  - ACCUMULATEURS : le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte uniquement. Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Ne pas mélanger des accumulateurs neufs et usagés. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Seuls des piles ou accumulateurs de même type ou de type équivalent à celui recommandé doivent être utilisés.
  - Ne jamais laisser les piles à portée des enfants. En cas d'ingestion, prévenir un médecin immédiatement.
- Recyclage et traitement des piles usagées : respectons l'environnement !
- Ces produits ont été conçus et fabriqués avec des matériaux et des composants de qualité pouvant être recyclés et réutilisés. Les produits électriques contiennent des substances pouvant être nuisibles à l'environnement si elles ne sont pas jetées correctement.
  - Merci de déposer le jeu usagé dans le centre de ramassage de résidus approprié. Dans l'Union Européenne, il existe des systèmes de ramassage spécifiques pour les appareils électriques et électroniques.
  - Ne jetez pas les piles avec les autres résidus : pour savoir où jeter les piles usées, consultez votre distributeur ou la mairie de votre quartier ou de votre ville.

## Installation des piles :

Parents, retirez le couvercle des piles situé au dos du boîtier électronique à l'aide d'un tournevis et insérez 3 piles alcalines AA (LR06) de 1.5V (non fournies) en suivant les indications du schéma ci-contre. Vérifiez que vous insérez correctement les piles, revissez le couvercle. Ensuite, enclenchez le bouton sur le devant du boîtier en position « Un Joueur » ou « Deux Joueurs », en fonction du mode de jeu choisi, pour le mettre en marche. Si le boîtier ne se met pas en marche, les piles peuvent être usées ou mal insérées. Après avoir testé les piles, si vous ne jouez pas, éteignez le boîtier en le mettant sur la position OFF.



Le symbole de la poubelle barrée, apposé sur le produit ou son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec des déchets ménagers. Il doit être remis à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques.

Fabriqué en Chine.

© 2015 Worlds Apart Ltd. Tous droits réservés.

Un jeu conçu et fabriqué par  
Worlds Apart Ltd.  
The Innovation Factory  
St Columb Major Business Park  
Cornwall TR9 6SX UK  
[customercare@worldsapart.com](mailto:customercare@worldsapart.com)  
Freephone 0800 389 8591 (UK ONLY)  
[www.worldsapart.com](http://www.worldsapart.com)

DUJARDIN SAS  
Z.A. du Pot au Pin  
Entrepôt A.4  
33610 Cestas  
France  
SAV: [savdujardin@tf1.fr](mailto:savdujardin@tf1.fr)



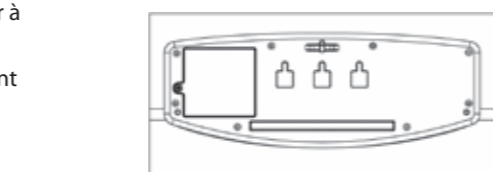
DUJARDIN  
PARTAGEONS UN SOUVENIR



## Mise en place du jeu FOOTBALL CHALLENGE:

Attention : prévoir l'assistance d'un adulte pour accrocher le jeu.

- Trouvez un endroit adéquat pour accrocher Football Challenge. Pour une meilleure utilisation, accrochez le tapis sur une paroi verticale rigide. Assurez-vous que la zone d'accrochage soit libre de tout obstacle. Tenir à l'écart des fenêtres.
- Repérez les trois encoches situées au dos du boîtier électronique. Ces encoches peuvent être utilisées pour accrocher le tapis. Appliquez deux accroches (type punaise ou petits clous) (non incluses) sur la paroi arrière du boîtier. Alignez les encoches avec les vis pour fixer le tapis. Le bas du tapis doit effleurer le sol.
- Deux boucles de tissu sont situées sur les bords supérieurs du tapis, et peuvent être utilisées pour accrocher le tapis. Employez à cet effet les crochets en plastique fournis avec le jeu, ou des vis et crochets supplémentaires (non fournis).
- Gonflez le ballon à l'aide d'une pompe à ballon (aiguille et pompe non fournies).




FOOTBALL CHALLENGE peut être utilisé en extérieur, mais doit être rangé dans un endroit couvert. Tenir à l'écart de l'eau.

## Règles du jeu :


**But du jeu** = atteindre 100 points le plus vite possible.

- Choisissez une distance de tir et placez le ballon sur le sol.
- Pour les débutants, commencez par vous exercer à environ 2 mètres du but.
- Astuce : il ne s'agit pas de taper fort dans le ballon, mais de viser juste !

## Mode « Un Joueur » :

- Déplacez le curseur du boîtier électronique d'un cran vers la gauche pour jouer en mode « Un Joueur ». 
- Attendez le coup de sifflet, puis tirez. Ramassez le ballon et tirez encore, jusqu'au moment où vous aurez atteint 100 points.

## Mode « Deux Joueurs » :

- Déplacez le curseur d'un cran vers la droite pour jouer en mode « Deux Joueurs ». 
- En mode « Deux Joueurs », mettez-vous d'accord sur la personne qui commence. Ce joueur se tient prêt à tirer pendant que l'autre joueur allume le boîtier électronique.
- La lumière sur la gauche du tableau des scores s'allume : c'est au Joueur 1 de jouer. Le Joueur 1 attend le coup de sifflet puis tire. Son score va s'afficher.
- La lumière sur la droite du tableau des scores s'allume ensuite : c'est au Joueur 2 de jouer. Le Joueur 2 attend le coup de sifflet puis tire. Son score va s'afficher à son tour sur le tableau des scores.
- Chaque joueur tire chacun son tour, jusqu'à ce que l'un d'eux atteigne 100 points et gagne la partie !

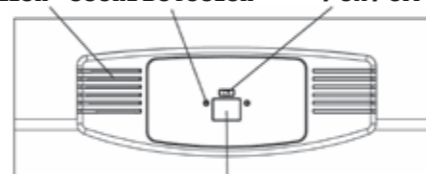
## Notes on Scoring:

**-5 -10 -15** - En mode « Un Joueur », tirer sur ces zones enlève des points au joueur. En mode « Deux joueurs », cela fait GAGNER des points à votre adversaire.

## En cas de problème lors du tir :

- Si le tapis ne prend pas en compte votre tir (par exemple, si vous ne tirez pas assez fort), réessayez.
- Votre tir peut parfois toucher le tapis entre deux zones de score. Si le tapis ne prend pas en compte votre tir, réessayez.

HAUT-PARLEUR SCORE DU JOUEUR / ON / OFF



SCORE