



RÈGLE DU JEU

Joan
s'invite dans votre salon
pour animer vos parties.

COMMENT RÉCUPÉRER LES PISTES AUDIO DE JOAN ?

→ Allez sur le lien suivant :

www.inzeboiteleschallengesparjoan.com

et vous téléchargez les pistes audio directement.

Une fois les pistes audio récupérées sur votre smartphone, sur votre lecteur MP3 ou sur votre ordinateur, lancez la piste correspondante et laissez-vous guider par **Joan en personne** !

L'autre équipe devra gérer le temps et valider les bonnes réponses. Une fois que la première équipe a fini son tour, elle laisse sa place à la seconde. Chaque mot trouvé rapporte 2 points à chaque équipe.

Les scores finaux sont à reporter sur le bloc-scores.

QUIZ DES FAMILLES

Chaque équipe s'affronte séparément.

Un membre de l'équipe adverse pioche une carte « Quiz des familles » et pose l'ensemble des questions à l'autre équipe. Pour commencer, 3 questions avec 3 propositions de réponses, la bonne réponse étant indiquée en gras. L'équipe a quelques secondes pour répondre à chaque question. C'est la première réponse donnée par un membre de l'équipe qui sera prise en compte. Chaque bonne réponse fera marquer 2 points à l'équipe.

La dernière question à être posée est la question à la louche. 10 secondes de concertation pour que l'équipe donne une réponse la plus proche possible de la bonne réponse. Si la réponse donnée est située dans l'intervalle marqué sur la carte, alors elle remporte 2 points. Si l'équipe donne exactement la réponse attendue, alors c'est un « tout pile » et elle marque 5 points !

Une fois que la première équipe a fini son tour, elle laisse sa place à la seconde et les rôles sont inversés. **Le score de chaque équipe est à reporter sur le bloc-scores.**

CHALLENGE DES ENFANTS

Chaque équipe désigne 1 joueur pour réaliser le challenge. 1 joueur tire une carte « Challenge » pendant que l'autre lance le dé. Le dé indiquera le temps imparti que les 2 enfants auront pour réaliser ce challenge : soit 1 ou 2 sabliers.

Les enfants prennent connaissance du challenge et du matériel dont ils ont besoin.

2 types de challenges sont possibles :

- ➔ Un challenge « Duel » : les 2 joueurs s'affrontent. Celui qui réussit le challenge remporte 5 points. Si aucun n'y parvient, personne ne marque de point.
- ➔ Un challenge « Solo » ou « Duo » : chaque équipe, avec 1 ou 2 joueurs, réalise le même challenge. L'équipe qui réalise le meilleur score remporte 5 points.

Les scores finaux sont à marquer sur le bloc-scores.

*Pour plus de fun dans cette épreuve,
préparez tout le matériel qui pourra vous être demandé :*

- | | | |
|--------------------------|--------------------------------|---------------------------------------|
| • 3 chaises | • 1 bouteille en plastique | • 2 bols |
| • 2 paires de chaussures | • 2 serviettes | • 2 cuillères en bois |
| • 2 gobelets | • 1 rouleau de papier toilette | • 3 paires de chaussettes |
| • 6 cuillères à café | • 1 tasse | • 1 livre |
| • 10 sucres emballés | • 1 poêle | • 2 grands torchons |
| • 2 saladiers | • 1 pièce de monnaie (1 ou 2€) | • Du papier |
| • 2 coquetiers | • 2 cuillères à soupe | • 2 balles (par exemple de ping-pong) |
| • 2 fourchettes | | |
| • 10 sucres emballés | | |