

# TU RIS ! TU PERDS !

RÉSISTE AUX FOUS RIRES  
OU TU AURAS UN GAGE !



Dans les vidéos **Tu ris, Tu perds !** de la chaîne Youtube d'Aziz Aboudrar, le comédien rencontre des célébrités et des Youtubeurs pour des batailles hilarantes de blagues pourries ! Retrouve les vidéos Tu ris, Tu perds ! sur Youtube et Instagram et abonne-toi pour encore plus de fous rires !

## BUT DU JEU

Tente de rester le plus sérieux possible lors de cette bataille de blagues pourries pour remporter la partie !

## PRÉPARATION DU JEU

Formez deux équipes avec un nombre égal de joueurs. Distinguez les cartes par catégorie : • **CARTES BLAGUES** • **CARTES CONTRAINTES** • **CARTES GAGES**

## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Tu ris, Tu perds ! se joue en 3 manches différentes. Durant les 2 premières manches, les joueurs s'affrontent en équipe. L'équipe qui aura le plus de points à l'issue des 2 premières manches restera en lice pour la troisième manche « mort subite » jusqu'à désigner un seul vainqueur !

### MANCHE 1 : ÉCHAUFFEMENT EN ÉQUIPE

Chaque équipe désigne son premier joueur et les deux joueurs s'assoient face à face. À tour de rôle, les joueurs désignés piochent une carte Blague et lisent l'une des blagues proposées à leur adversaire en le regardant dans les yeux.

**ASTUCE :** Les joueurs peuvent piocher leur carte Blague à l'avance pour préparer silencieusement la façon dont ils prononceront leur blague !

Un joueur qui rit donne un point à l'équipe adverse (même s'il rit à sa propre blague !). Les joueurs ont le droit de sourire mais sans montrer les dents !

#### **ASTUCE POUR JOUER COMME DANS LES VIDÉOS D'AZIZ !**

*Si vous souhaitez pimenter le jeu, le joueur qui écoute la blague peut avoir de l'eau dans sa bouche. Si le joueur recrache l'eau en éclatant de rire, l'équipe adverse remporte 1 point.*

Un joueur qui a lu une blague laisse sa place au joueur suivant.

La manche se termine lorsque tous les joueurs ont lu une blague.

On note alors les points de chaque équipe.

### **MANCHE 2 : ENTRAÎNEMENT EN ÉQUIPE**

Comme pour la **MANCHE 1**, les joueurs lisent une carte Blague à l'adversaire en le regardant dans les yeux. La nouveauté est qu'ils doivent également piocher une carte contrainte qui les oblige à lire leur blague d'une certaine manière !

**ASTUCE :** Les joueurs peuvent piocher leur carte Blague et leur carte Contrainte à l'avance pour préparer silencieusement la façon dont ils prononceront leur blague !

Comme pour la **MANCHE 1**, un joueur qui rit donne un point à l'équipe adverse, un joueur qui a lu une blague laisse sa place au joueur suivant.

La manche se termine lorsque tous les joueurs ont lu une blague. On note alors les points de chaque équipe.

### **MANCHE 3 : MORT SUBITE EN INDIVIDUEL**

L'équipe dont la somme des points sur la **MANCHE 1** et **2** est la plus haute reste en lice pour la **MANCHE 3** qui désignera le grand vainqueur.

À tour de rôle, les joueurs restants tirent une carte blague (ils peuvent ajouter une carte Contrainte s'ils le souhaitent) et tentent de faire rire un autre membre de l'équipe. Dès qu'un joueur rit, il est éliminé et pioche une carte gage qu'il devra réaliser à la fin de la partie.

Le dernier joueur en lice remporte la partie, les autres doivent réaliser leurs gages.

