



# L'ÉCOLE VOCOLAND



## Guide d'utilisation

### Comment jouer avec ton école ?

À Vocoland la maîtresse ou le maître d'école c'est toi !  
Tes élèves te parlent et interagissent vraiment avec toi !

1. C'est l'heure de l'école, glisse le bouton sur **ON**.  
Écoute l'explication de prise en main de ton école.  
Pour ne plus entendre ce son la prochaine fois, tu pourras appuyer sur le bouton de **RESET** de ton école.
2. Place tes élèves Emma, Thomas, Mary et Alex sur les 6 différentes zones de ton école (bureaux, tableau, coin) et découvre une multitude d'interactions.
  - Si tu places tes élèves à leurs bureaux, ils interagissent avec toi. Une lumière s'allume près du bureau de l'élève qui prend la parole.
  - Pour les interroger, place-les au tableau et réponds par OUI ou par NON à leurs questions pour savoir s'ils connaissent leurs leçons.
3. Fais l'appel en prononçant le mot « Appel » puis en appelant tes élèves par leurs prénoms « Emma », « Thomas », « Mary » et « Alex » dans l'ordre que tu souhaites.
4. Demande le silence en prononçant le mot « Silence ».
5. S'ils ne sont pas sages, tu pourras les mettre au coin. Découvre alors leurs réactions !

**ASTUCE :** À tout moment, si tu as l'impression que tes élèves n'ont pas bien entendu, appuie sur le bouton **RESET**.

**Où et comment placer les bureaux, sièges et l'étagère de ton école ?**  
Aide-toi de la photo sur la boîte, pour les mettre aux bons emplacements.  
Réalise d'abord l'assemblage des bureaux avant de les positionner sur le playset.

**Où coller tes stickers pour décorer ton école ?**  
Suis les indications de la planche de stickers.  
Aide-toi de la photo de l'école qui se trouve sur ta boîte de jeu.

### Contenu

- 1 salle de classe équipée de :
- 1 bouton reset
  - 1 haut-parleur intégré
  - 6 zones de positions reconnues dont 4 avec leds
  - 1 tableau + 1 crayon craie
  - 4 bureaux
  - Accessoires (livres, cartables)
  - Stickers
  - 4 figurines d'élèves : Emma, Mary, Thomas et Alex



Un jouet édité et développé par TFI Games. TFI Games est une filiale de TFI Entertainment. TFI Games adhère au programme Eco-emballages. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car contient des éléments de petites dimensions pouvant être avalés. Le symbole de la poubelle barrée, apposé sur le produit ou son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec des déchets ménagers. Il doit être remis à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. Fabriqué en Chine. Visuels non contractuels. Conserver cette boîte pour toute référence ultérieure. Couleurs et détails peuvent varier par rapport aux modèles présentés. © 2020 TFI Entertainment. Tous droits réservés.

Contact : DUJARDIN, Z.A. du Pot au Pin, Entrepôt A4,  
33610 Ceyres - France. SARL : sandujardin@dujardin.fr

AGE JOUEURS  
6+ | 1+

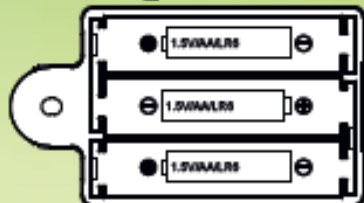


DUJARDIN jouets

Piles non fournies.

TOURNE POINT VERTICALEMENT • ANNEE 05/2021

## CHERS PARENTS, MERCİ DE LIRE ATTENTIVEMENT LES INDICATIONS SUIVANTES !



### PILES - INSTRUCTIONS :

**INSTALLATION DES PILES :** Retirez le couvercle des piles à l'aide d'un tournevis et insérez 3 piles AA - LR 06 (de 1,5V) en suivant les indications du schéma ci-contre. Après avoir mis en place les piles, revissez le couvercle.

Votre jeu est normalement prêt pour utilisation.

S'il ne fonctionne pas, il est possible que les piles soient usées ou mal insérées.

### MISES EN GARDE :

- Les piles doivent être mises en place par un adulte - le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte uniquement.
- N'utiliser que les piles conseillées.
- Insérez les piles ou accumulateur correctement en respectant les signes « + » et « - ».
- Seuls des piles ou accumulateurs de même type ou de type équivalent à celui recommandé doivent être utilisés.
- Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles.
- Retirer les accumulateurs avant de les recharger.
- Ne pas mélanger des piles neuves et des piles usagées ou des piles standard (salines) et des piles alcalines.
- Retirer et jeter les piles ou accumulateurs usagés conformément aux instructions du fabricant.
- Ne pas essayer de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne pas mettre les bornes d'alimentation d'une pile en court-circuit.
- Si le produit cause des interférences électriques ou semble être altéré, éloignez-le des autres appareils électriques.
- Le remettre en marche si nécessaire (l'éteindre et le rallumer ou enlever les piles et les remplacer).
- Ne jamais laisser les piles à la portée des enfants. En cas d'ingestion, prévenir un médecin immédiatement.

Recyclage et traitement des piles usagées : respectons l'environnement !

- Ces produits ont été conçus et fabriqués avec des matériaux et composants de qualité pouvant être recyclés et réutilisés. Les produits électriques et électroniques contiennent des substances pouvant être nuisible à l'environnement si elles ne sont pas jetées correctement.



- Ce symbole indique qu'il ne faut pas jeter l'appareil électrique et électronique avec les autres résidus domestiques. Merci de déposer le produit usagé dans le centre de ramassage de résidus approprié.
- Dans l'Union Européenne, il existe des systèmes de ramassage spécifiques pour les appareils électriques et électroniques.
- Ne jetez pas les piles avec les autres résidus appropriés.
- Pour savoir où jeter les piles usagées, consultez votre distributeur ou la mairie de votre ville.

### ENTRETIEN :

Ne pas conserver ce produit dans un endroit sale, poussiéreux ou humide. Manipulez-le avec précaution.

### DYSFONCTIONNEMENT :

S'il ne fonctionne pas normalement, essayez de changer les piles.  
Vous pouvez également contacter le SAV par mail à [savdujardin@tf1.fr](mailto:savdujardin@tf1.fr)

### DÉCLARATION EU DE CONFORMITÉ SIMPLIFIÉE

Nous, TF1 Games, déclarons que l'équipement de radio VOCOLAND (70225) catégorie 3, est conforme à la Directive 2014/53/EU.

La version complète de la déclaration EU de conformité est disponible à l'adresse suivante : <https://www.jeuxdujardin.fr/conformite>

#### 2014/53/EU – Bande de fréquence et puissance maximale

- a) Bandes de fréquences utilisées par l'équipement radioélectrique : 13.56MHz.
- b) Puissance de radiofréquence maximale transmise sur les bandes de fréquence utilisées par l'équipement radioélectrique < 2mW.