

Results table

Use the result table below to score your Art Heist game.

	No Clues	1-2 Clues	3-5 Clues	6-8 Clues	8+ Clues
Under 60 Minutes	10 Points	8 Points	7 Points	5 Points	4 Points
60-90 Minutes	9 Points	7 Points	6 Points	4 Points	3 Points
90-120 Minutes	8 Points	6 Points	5 Points	3 Points	2 Points
Over 120 Minutes	7 Points	5 Points	4 Points	2 Points	1 Point

Series 1

Room 1

How to play

Game Contents

1 x Heist Booklet, 1 x The Book of Clues,
1 x Secret Envelope, 1 x Clue Reader,

1 x Door Lock, 9 x Lock Numbers,

11 x Paintings, 3 x Posters, 7 x Puzzle Cards,
1 x Riddle Card, 1 x How To Play,

4 x Staff ID Images, 4 x Staff ID Name Tags

©2020 THE FANTASTIC FACTORY. NAME AND LOGO ARE TRADEMARKS OF THE FANTASTIC FACTORY. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THE RESPECTIVE TRADEMARK OWNERS. THE DISTINCTIVE DESIGN OF THE GAME PLAY, GAME BOARD AND PIECES © THE FANTASTIC FACTORY. ELEMENTS OF THIS GAME HAVE BEEN MADE WITH RESOURCES FROM FREEPIK.COM. ACTUAL CONTENTS MAY VARY FROM THOSE ILLUSTRATED. MANUFACTURED IN CHINA.

**READ CAREFULLY AND FOLLOW
ALL INSTRUCTIONS BEFORE LOOKING
AT ANY OF THE OTHER CONTENTS**



2-6 Players • Ages 8+



HOW TO PLAY	INSTRUCTIONS
READ CAREFULLY AND FOLLOW ALL INSTRUCTIONS BEFORE LOOKING AT ANY OF THE OTHER CONTENTS	LISEZ ATTENTIVEMENT CES INSTRUCTIONS AVANT DE REGARDER LE RESTE DU JEU
2-6 Players	2 - 6 Joueurs
Ages 8+	À partir de 10 ans
Series 1	Série 1
Room 1	Pièce 1
Results Table	Tableau des scores
Use the results table below to score your Art Heist game.	Utilisez le tableau des scores ci-dessous pour compter vos points dans Casse au Vernissage
Under 60 minutes	Durée de la partie : 60 minutes
X minutes	X minutes
Over 120 minutes	Jusqu'à 2 heures
N° Clues	Pas d'indice
X Clues	X indices
Game Contents	Contenu du Jeu
1 x Heist Booklet,	1 livret Casse au vernissage
1 x The Book of Clues,	1 livret d'indices
1 x Secret Envelope,	1 enveloppe secrète
1 x Clue Reader,	1 lecteur d'indices
1 x Door Lock,	1 serrure à code
9 x Lock Numbers,	9 chiffres
11 x Paintings,	11 tableaux
3 x Posters,	3 posters
7 x Puzzle Cards,	8 cartes énigmes

1 x How To Play,	1 guide d'instructions
4 x Staff ID Name Tags	4 badges du personnel
©2020 THE FANTASTIC FACTORY. NAME AND LOGO ARE TRADEMARKS OF THE FANTASTIC FACTORY. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THE RESPECTIVE TRADEMARK OWNERS. THE DISTINCTIVE DESIGN OF THE GAME PLAY, GAME BOARD AND PIECES © THE FANTASTIC FACTORY. ELEMENTS OF THIS GAME HAVE BEEN MADE WITH RESOURCES FROM FREEPIK.COM. ACTUAL CONTENTS MAY VARY FROM THOSE ILLUSTRATED. MANUFACTURED IN CHINA.	© 2020 THE FANTASTIC FACTORY. LE NOM ET LE LOGO FANTASTIC FACTORY SONT DES MARQUES DÉPOSÉES. TOUTES LES AUTRES MARQUES DÉPOSÉES SONT LA PROPRIÉTÉ DE LEURS DÉTENTEURS RESPECTIFS. LE DESIGN DISTINCTIF DU JEU, ET DE SES ACCESSOIRES © THE FANTASTIC FACTORY. LE CONTENU PEUT VARIER PAR RAPPORT AUX ILLUSTRATIONS. FABRIQUÉ EN CHINE.

<p>WHAT IS AN ESCAPE ROOM</p>	<p>QU'EST-CE QU'UNE ESCAPE ROOM</p>
<p>Locked in a room, your team must solve puzzles and work together to find a way to escape. The puzzles and their answers are all around you. Can you use your eyes, ears and mind to get out in time?</p>	<p>Enfermée dans l'une des pièces de chez vous qui deviendra votre escape room, votre équipe doit résoudre des énigmes et réfléchir ensemble pour trouver le moyen de s'évader. Les énigmes et leurs réponses sont cachées dans toute la pièce. Fouille, réflexion et logique vous permettront-ils de vous échapper à temps ?</p>
<p>HOW TO SOLVE PUZZLES</p>	<p>COMMENT RÉSOUDRE LES ÉNIGMES</p>
<p>To solve puzzles you will need to make connections between the different game materials. Each correctly solved puzzle will give you a word, which will help you escape.</p>	<p>Pour résoudre les énigmes, vous devrez établir un lien entre les divers éléments du jeu. La solution de chaque énigme consiste à trouver des mots qui vous aideront à vous évader.</p>
<p>THE ART GALLERY HEIST</p>	<p>CASSE AU VERNISSAGE</p>
<p>Welcome to The Harrington Collection! An annual event to showcase a selection of art from the Harrington families private collection. Don't get the wrong idea, you're not here as normal guests. You have been personally invited by Charles Harrington, the youngest son of the Harrington family. Charles is upset that his family are not sharing their wealth and has asked you to steal one of their paintings.</p>	<p>Bienvenue au vernissage de la collection Harrington, une exposition annuelle qui réunit une sélection de tableaux provenant de la collection privée de la famille Harrington. Ne vous y trompez pas, vous n'êtes pas un invité comme les autres ! Vous avez été convié personnellement par Charles Harrington, le benjamin de la famille. Charles, qui a des vues sur la fortune familiale et qui entend bien s'approprier une part du gâteau, vous a demandé de dérober l'un de ces tableaux !</p>
<p>He has been discrete with the details but has hidden a series of puzzles around the room to help you identify the painting he wants you to steal. Don't worry, you won't be doing this alone. Charles has convinced one of the employees at the exhibition</p>	<p>Il ne vous a donné que très peu d'informations mais il a laissé dans la pièce une série d'indices qui vous aideront à identifier le tableau à voler. Ne vous inquiétez pas, vous ne serez pas seuls ! Charles a demandé à un membre du personnel de l'exposition de vous prêter main forte</p>
<p>to help you escape once you have the painting.</p>	<p>pour vous échapper après le casse.</p>
<p>Find the painting and identify the member of staff but be careful, don't do anything that will raise suspicion!</p>	<p>Trouvez le tableau et identifiez l'employé mais attention, ne faites rien qui puisse éveiller les soupçons !</p>

GAME MATERIALS	ACCESSOIRES
You will also need something to write with and several sheets of paper. You will need to make notes to keep track of key information whilst playing the game. Fold	Il vous faut de quoi écrire et des feuilles de papier car vous devrez prendre des notes pendant le jeu.
the game box flat and fasten your paper by attaching the bulldog clip to the top of the box. The game box will be the clipboard you can use to keep notes whilst walking around your escape room.	
As this is a timed event, you will need a stopwatch to keep track of your time. You will also need tape or blu-tack to stick the playing materials to the walls of your escape room.	N'oubliez pas de déclencher un chronomètre. Pensez à utiliser le ruban adhésif double face fourni pour accrocher les éléments aux murs de votre escape room.
GAME SET-UP	MISE EN PLACE DU JEU
The game has no board. Using the materials provided, you will transform one room in your home into your own immersive escape room experience.	Le jeu n'a pas de plateau. À l'aide des éléments fournis, vous transformerez l'une des pièces de votre maison en véritable escape room d'où vous devrez vous échapper.
<ul style="list-style-type: none"> • Choose one room in your home and close the door. 	<ul style="list-style-type: none"> • Choisissez une pièce et fermez la porte.
<ul style="list-style-type: none"> • Layout all of the game materials so that the side with the red border is facing upwards. Do not study the front of any of the puzzles until you are ready to play the game. 	<ul style="list-style-type: none"> • Placez tous les éléments du jeu avec le cadre rouge visible. Ne lisez pas les énigmes avant d'être prêt à commencer.
<ul style="list-style-type: none"> • On the back of the Puzzle Cards, Puzzle Posters and Puzzle Envelope you will see a Set-up Game instruction which tells you where you need to place each item. Some of the game materials will need to be stuck to the walls in your escape room and others will need to be placed in certain places. Stick or place each item so that the front of each puzzle is facing into the room. 	<ul style="list-style-type: none"> • Au dos des cartes et des posters énigmes ainsi que de l'enveloppe, vous trouverez des instructions vous indiquant où placer chaque élément. Certains devront être placés aux murs et d'autres devront être disposés à certains endroits précis. Positionnez-les de façon à ce que les énigmes soient face visible.
<ul style="list-style-type: none"> • Place the Puzzle Lock on the handle of the door you will be using to escape. 	<ul style="list-style-type: none"> • Accrochez la serrure à code sur la poignée de la porte par laquelle vous vous échapperez.
<ul style="list-style-type: none"> • Clip the Puzzle Badges onto your clothing. If you are playing with less than four people, each player will need to wear more than one ID badge. 	<ul style="list-style-type: none"> • Clipsez les badges sur vos vêtements. Si vous êtes moins de 4 joueurs, vous devrez porter plus d'un badge par personne.

<i>USING THE STICKER SHEET</i>	<i>UTILISATION DU RUBAN ADHÉSIF</i>
Simply peel off a strip of double-sided sticky tape. Place the tape on the back of the poster or card and press it down.	Prenez une bandelette de ruban adhésif double face et collez-la au dos d'un poster ou d'une carte.
Now remove the backing to reveal the sticky tape and press gently onto the wall. (This tape is low tack and should not affect your wall) that said if you do not want to use the sticky tape simply place the posters and cards on tables, chairs and benches around the room.	Retirez le papier protecteur et pressez la carte ou le poster doucement sur le mur (ce ruban adhésif est peu collant et n'abimera pas votre mur). Si vous ne voulez pas utiliser de ruban adhésif, placez simplement les cartes et posters sur des tables ou chaises réparties dans la pièce.
<i>HOW TO PLAY</i>	<i>RÈGLES DU JEU</i>
Once you have followed the Set-up Game instructions on the back of each of the puzzles, start the stopwatch and explore the escape room!	Une fois que vous avez suivi les instructions figurant au dos des énigmes, lancez le chronomètre et commencez à explorer la pièce !
Your objective is to steal the painting and escape from the art gallery as quickly as you can.	Vous devez dérober le tableau et vous échapper de la galerie aussi vite que possible.
Charles Harrington was discrete with the details but has hidden a series of puzzles around the room to help you identify the painting he wants you to steal. Solve and decipher the puzzles, riddles and secret codes to find information which identifies the correct painting and the member of staff he has bribed to help you escape.	Charles Harrington ne vous a donné que très peu d'informations mais il a laissé dans la pièce une série d'indices qui vous aideront à identifier le tableau à voler. Déchiffrez les codes secrets et résolvez les énigmes afin de collecter les indices qui vous permettront d'identifier le tableau que vous devez voler et l'employé qui vous aidera à vous enfuir.
Posters and puzzles can be folded, bended to give answers.	Les posters et les énigmes peuvent être pliés ou inclinés pour pouvoir lire les réponses.
<i>Feeling competitive? Why not split your group into two groups and race head to head!</i>	<i>Si vous avez l'esprit de compétition, vous pouvez diviser votre groupe en deux et que le meilleur gagne !</i>
<i>CLUES</i>	<i>INDICES</i>
Work together as a team. If you feel like you are stuck, ask another person in your group for help. They may have spotted something on another puzzle card which could	Il s'agit d'un travail d'équipe ! Besoin d'aide sur une énigme ? Demandez de l'aide à un autre membre de votre équipe. Quelqu'un peut avoir remarqué quelque chose d'utile sur une autre carte

be of assistance!	énigme.
The Book of Clues contains three clues and the solution for each puzzle in the game. The clues for each puzzle will start subtle but get progressively easier identifying more important information. The solution will provide you with the answer and give you an explanation of how the puzzle should be solved.	Le livret d'indices contient 3 indices et la solution de chaque énigme ainsi que la solution de l'énigme finale du jeu. Les indices sont d'abord subtils puis deviennent progressivement plus parlants. La solution vous donnera la réponse et vous expliquera le cheminement pour y arriver.
All Clues and Solutions are referred to by Clue References (for example, #13). These can be found on the back of each puzzle.	Les indices et solutions sont désignés par des numéros (par exemple, n° 13), au dos de chaque énigme.
To view clue #13 place the middle square cutout in the Clue Reader over #13 in The Book of Clues. By reading the words in the cutouts you will see the clue.	Pour voir l'indice n° 13, placez la découpe carrée au milieu du lecteur d'indices sur le no 13 du livret d'indices. Vous verrez alors apparaître dans les découpes rectangulaires une série de mots formant une phrase et constituant votre indice.
Note: Some clues are split over multiple Clue References. If this is the case, the last word in the clue will be another Clue Reference. Once you have finished reading the first part of the clue, take the Clue Reader and place the square cutout on the next Clue Reference.	Note : Certains indices sont répartis sur plusieurs numéros. Dans ce cas, le dernier mot de l'indice sera un autre numéro d'indice. Lorsque vous aurez lu la première partie, placez le lecteur d'indices sur le numéro suivant.
For example, Henry's team need help solving one of the puzzles in the game. They agree to get a clue. The back of the Puzzle Card says 'Clue 1: #13'. They open The Book of Clues and place the middle square of the Clue Reader over #13. The clue says "Charles Harrington never really liked the butler. He always claimed that #17". As this clue is split over multiple Clue References, Henry moves the Clue Reader to #17. The second half of the clue says "his carefree attitude would make him a target."	Par exemple, l'équipe d'Henri a besoin d'un coup de pouce pour résoudre l'une des énigmes. Ils décident d'utiliser un indice. Au dos de la carte énigme, ils lisent : « Indice 1 : n°13 ». Ils ouvrent le livret d'indices et placent la découpe carrée située au milieu du lecteur d'indices sur le n°13. L'indice dit : « Charles Harrington n'a jamais vraiment aimé le majordome. Il a toujours dit que n°17 ». Cet indice étant réparti entre plusieurs numéros, Henri déplace le lecteur sur le n°17. La deuxième partie de l'indice dit : « son attitude désinvolte lui nuirait ».
THE GAME ENDS WHEN	FIN DE PARTIE
Once you have unlocked the final door, stop the timer. Your game will end once you have escaped out of the art gallery with the painting for Charles Harrington.	Une fois la porte ouverte, arrêtez le chronomètre. Le jeu prend fin lorsque vous vous serez échappés de la galerie avec le tableau de Charles Harrington.

<i>WERE YOU CORRECT</i>	<i>AVEZ-VOUS RÉSOLU LES ÉNIGMES ?</i>
To see the painting that Charles Harrington wanted you to steal and the name of the employee who was going to help with your escape, place the Clue Window on Clue Reference #173.	Pour voir le tableau que Charles Harrington voulait que vous dérobiez et le nom de l'employé censé vous aider, placez le lecteur d'indices sur le numéro 173.